

# ONDŘEJ VLACH

Web backend developer & DevOps engineer

| Jazyky                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Technologie/Frameworky                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>PHP</b> (expert)<br><b>SQL</b> (expert)<br><b>Python</b> (intermediate)<br><b>Groovy</b> (intermediate)<br><b>JavaScript/ECMAScript</b> (intermediate)<br><b>Kotlin</b> (intermediate)<br><b>Rust</b> (intermediate)<br><b>Go (Golang)</b> (beginer)<br><b>Java</b> (beginer)<br><b>C++</b> (beginer)<br><b>C</b> (beginer)<br><b>Bash</b> (intermediate) | <b>HTML</b> (expert)<br><b>CSS</b> (intermediate)<br><b>Elasticsearch</b> (intermediate)<br><b>Docker</b> (expert)<br><b>Kubernetes</b> (expert)<br><b>OpenStack</b> (intermediate)<br><b>Jenkins</b> (expert)<br><b>Gitlab CI/CD</b> (intermediate)<br><b>Gitea actions</b> (intermediate)<br><b>Helm</b> (intermediate)<br><b>Kustomize</b> (expert)<br><b>Puppet</b> (expert)<br><b>Ansible</b> (beginer)<br><b>ArgoCD</b> (intermediate)<br><b>Prometheus</b> (intermediate)<br><b>Grafana</b> (intermediate)<br><b>Loki</b> (intermediate)<br><b>Tempo</b> (intermediate)<br><b>Memcache</b> (expert)<br><b>Redis</b> (expert)<br><b>LDAP</b> (intermediate) |
| Frameworky                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Databáze                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>Rocket (rocket-rs)</b> (expert)<br><b>Nette</b> (intermediate)<br><b>Symfony</b> (intermediate)<br><b>React</b> (beginer)<br><b>Vue.js</b> (beginer)<br><b>Goyave</b> (beginer)                                                                                                                                                                           | <b>MySQL</b> (expert)<br><b>PostgreSQL</b> (intermediate)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

**nástroje:** Git, docker, docker compose, helm, iptables, ufw, kanidm, promtail, json-rpc, rest, nginx-ingress, calico, IPv6, make, sentry, heat, debuild, pip, cargo, pyscaffold, platformio, OpenTelemetry, **operační systémy:** Linux (any) - expert, Kairos (Linux) - master, NixOS (Linux) - master, Windows - beginner

## Zaměstnání

Senior PHP Developer

@SupportBox s.r.o.

[PHP, Bash, JavaScript, Vue.js, AWS S3, MySQL, Symfony, Doctrine, Redis, Gitlab CI/CD, Elastic Search]

08/2024 - nyní

Vývoj nástroje pro zákaznickou péči (Symfony, Percona, AWS S3, Doctrine, Redis, Vue.js), implementace supportních toolů (Sentry), vylepšování dockerizace na labu

DevOps Engineer

@Nubium Development SE

[PHP, Python, Bash, Puppet, Ansible, Groovy, Java, Docker, Kubernetes, OpenStack, Jenkins, Gitlab CI/CD, Grafana, Kibana, Sphinx, Docker, Elastic Search, MySQL, PostgreSQL, make, Redis, Memcache, Docker compose, Kustomize, Debian packages, PIP packages, CEPH, Heat]

2019 - 2024

Vývoj toolů na deployment a správu developerských prostředí aplikace Uložto (největší České datové úložiště), návrh a správa podpůrných produkčních technologií (self-hosted sentry, jenkins, gitlab ci), vývoj toolů na automatické vytváření developerských prostředí (36 "full" developerských prostředí - web, cdn(bez souborů), databáze(full obfuscated db/minimalistic db mode), supportní tooly(sentry, mailing atd.)) na "klik". Vývoj toolů na CD. Psaní rolí v puppetu, návrh dashboardů v grafaně, support vývoje ohledně infrastruktury. Psaní pipelines v gitlab a jenkinsu související s vytvářením prostředí, testováním, balíčkováním, vytvářením docker containers, atd. Práce s OpenStackem, heatem, CEPHem. Postupná kubernetesizace.

-  [github.com/ovlach](https://github.com/ovlach)
-  [git.nanobyte.cz/pohovor-public](https://git.nanobyte.cz/pohovor-public)
-  [mastodonczech.cz/@narg](https://mastodonczech.cz/@narg)
-  [ondrej@vlach.xyz](mailto:ondrej@vlach.xyz)
-  +420 778 017 002
-  [vlach.xyz](https://vlach.xyz)

O mě  
Věk: 38 let

Jsem backend web developer a DevOPS engineer s bohatými zkušenostmi. Od roku 2004 pracuji v oboru, začínal jsem jako PHP vývojář a postupně jsem se vypracoval do role DevOps engineer. Během své kariéry jsem si dal dvouletou pauzu, kdy jsem se věnoval neziskovému sektoru. Nyní jsem se vrátil z pozice DevOPS Engineer zpět k programování. Mám zkušenosti s technologiemi, jako jsou Jenkins, Gitlab CI/CD, Docker, Kubernetes, PHP, Rust a další. V minulosti jsem pracoval pro společnosti jako Uložto a ČTK, kde jsem se specializoval na implementaci aplikací pro širokou veřejnost i pro aplikace s vysokou návštěvností. Mým cílem je nejen řešit aktuální vývojové potřeby, ale také přinášet nové technologie a efektivní postupy. Mimo práci se vášnivě věnuji 3D tisku, rád programuji, zkouším nové technologie a neustále se učím novým věcem. Mezi mé další zájmy patří sci-fi, četba, vycházky a výlety se psem. Mým cílem je neustále se zdokonalovat a přinášet inovace do svého oboru.

Zaměstnání

PHP Developer

[PHP, Ruby, Python, Bash, vagrant, Jenkins, Gitlab, Ansible, Memcache, Redis, Make, MySQL, PostgreSQL, Sphinx]

@Nubium Development SE

2013 - 2019

Vývoj aplikace Uložto, vývoj platebních systémů (platby kartou, SMS), vývoj developerských toolů (balíčkování, git-bpf), deployment pipelines, vagrant boxy...

Local director at non-profit organization

[PHP, SOAP, CSS, HTML]

@O.S. POMASZ

2010 - 2012

Zajištění bezproblémového chodu pobočky, nábor brigádníků, výběr finančních prostředků od brigádníků a jejich správa, navazování vztahů a jednání s partnery O.S. POMASZ, administrativa a podílení se na řízení. Zároveň vývoj intranetu a všeobecně IT v O.S. POMASZ (správa počítačů, návrh technických řešení atp.).

PHP Developer a Zend Framework specialist

[PHP, SOAP, CSS, HTML]

@Internet Projekt a.s.

2009

Implementace jádra pro intranety a veřejně přístupné internetové aplikace (zakázka pro společnost RWE).

PHP Developer and PostgreSQL specialist

[PHP, Perl, XML, SOAP, CSS, HTML]

@ILIKETHIS! s.r.o

2007 - 2008

Návrh databáze a vývoj systému pro ukládání fotografií a metadat pro tiskovou agenturu (cca. 1 000 000 fotografií), vývoj vyhledávacího enginu a implementace synchronizace mezi interním klientovým systémem a novým webovým systémem (SOAP). Vývoj procedur a konzultace v PostgreSQL, návrh datového modelu

Developer

[PHP, JavaScript, Java, XML, CSS, HTML, Linux]

@ASW Systems s.r.o.

2006 - 2007

Vývoj vnitřního informačního systému. Vývoj webového frameworku "webcore". Framework byl postaven na poupravené bázi MVC. Vývoj webových aplikací

Developer

[PHP, JavaScript, Java, XML, CSS, HTML, Linux]

@Radiokomunikace a.s.

2005 - 2006

Vývoj vnitřního informačního systému (T-PIS)

Junior Developer

[PHP, CSS, JavaScript, HTML, Linux]

@Lundegaard s.r.o.

2004

Vývoj webových aplikací

Externí práce

Freelance Developer & Consultant

@myself

2012 - 2023

Externí vývoj webových aplikací a konzultant

External consultant and developer

[PHP, JavaScript, XSLT, XSL-FO, HTML, CSS, MySQL]

@YAGAR s.r.o.

2007

Konzultace při návrhu aplikací, vývoj aplikace pro zpracování plateb o obsluhu e-shopu

External consultant and developer

@PragueDesign - Pavel Moravec

2006

[Python, Perl, PHP, JavaScript, XML, HTML, CSS, PostgreSQL]

Optimalizace webové aplikace RSSMAD – Optimalizace datové struktury, optimalizace výkonného kódu (v PHP), návrh a implementace části sloužící pro stahování velkého množství souborů ve formátu XML (exporty v RSS a Atom) z různých webových aplikací a následně parsování a ukládání do databáze.